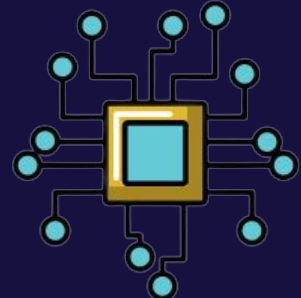




Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**ROMUAS**  
KILLS  
RDUINO  
SING  
MACHINES  
OUTDATED  
RECOVER

C1

UVOD

Expert program toolkit  
PR1

Informacije i stavovi izneseni u ovoj publikaciji pripadaju autorima i ne odražavaju nužno službeno mišljenje Europske unije. Niti institucije i tijela Europske unije niti bilo koja osoba koja djeluje u njihovo ime ne mogu se smatrati odgovornima za korištenje informacija sadržanih u njima.





## 1) UVOD

Cijelo se društvo suočava s brojnim izazovima u današnjem globaliziranom društvu, kako zbog digitalizacije, tako i zbog klimatskih promjena. Sve to pridonosi brzom promjeni tržišta rada, kao i potrebnih vještina i sposobnosti. Potrebno je jačati kadrovske vještine, konkurentnost i zapošljivost, dajući prednost obrazovanju kao motoru razvoja društva.

U današnje vrijeme inteligencija, inovativnost i kreativnost postale su relevantne referentne točke. Oni predstavljaju jamstvo budućeg prosperiteta za cijeli svijet. Živimo u svijetu u kojem zahtijevaju ne samo proizvode i tržišta visoke vrijednosti, već sve više i vještine visoke vrijednosti. Kako bi se osiguralo društvo znanja, treba osigurati izvrsnost u svim fazama obrazovnog procesa, trajno ažurirati bazu vještina stanovništva prema potrebama i stvoriti društveno okruženje, gospodarsko i regulatorno okruženje koje može potaknuti istraživanje, kreativnost i inovacije .

Svrha alata programa Expert je stvoriti materijal za obuku koji ciljnim skupinama projekta pruža visokokvalitetna znanja i vještine potrebne za modernizaciju postojećih strojeva kako bi ih učinili „pametnijima“ i prilagođenijima trenutnim zahtjevima proizvodnje. industrija.

Priručnik sastoji se od:

1. teorijski dio i praktični dio koji sadrži tutorijale i videa o tome kako oporaviti zastarjele strojeve (uređaje) pomoću Arduino tehnologije
2. prezentacija društvenih inovacija koja ukratko opisuje razvoj tehnologije, a zatim se fokusira na socijalne vještine i utjecaj tehnologije na te vještine, završavajući interaktivnim metodama njihova razvoja
3. teorijski prikaz poduzetničkih kompetencija i interaktivnih metoda za njihov razvoj
4. razmatranja o zelenim vještinama, kružnom gospodarstvu, prednostima i koristima obnove zastarjelih uređaja i njihova korištenja te interaktivnim metodama razvoja zelenih vještina

Ljudi koji će pratiti prvi dio programa imat će priliku kroz relevantne primjere naučiti kako pomoću Arduino tehnologije oporaviti zastarjele strojeve koji bi inače bili odbačeni. Predloženi primjeri bi ih osvijestili o nekoliko mogućnosti korištenja Arduino komponenti i softvera te bi potaknuli njihov interes i kreativnost budući da je korištenje spomenute tehnologije neograničeno.

Oni koji će pratiti drugi dio imat će priliku pronaći neka razmatranja o razvoju tehnologije te će odgovarajući na pitanja u upitnicima i tumačenjem rezultata imati priliku procijeniti razinu svojih društvenih vještina i uočiti aspekte koji trebaju biti poboljšani.

