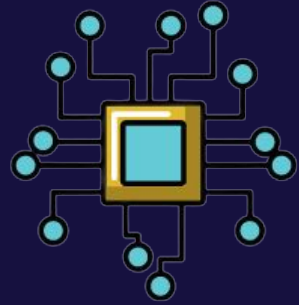




Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**ROMUAS**  
KILLS  
RDUNO  
SING  
MACHINES  
OUTDATED  
RECOVER

C1

Argomento

Expert program toolkit  
PR1

Le informazioni e le opinioni contenute in questa pubblicazione sono quelle degli autori e non riflettono necessariamente l'opinione ufficiale dell'Unione Europea. Né le istituzioni e gli organi dell'Uni one europea né chiunque agisca per loro conto possono essere ritenuti responsabili dell'uso che potrà essere fatto delle informazioni ivi contenute.





## 1. Argomento

L'intera comunità deve affrontare molte sfide nella società globalizzata di oggi, sia a causa della digitalizzazione che del cambiamento climatico. Tutto ciò contribuisce al rapido cambiamento del mercato del lavoro, nonché delle competenze e delle capacità richieste. È necessario rafforzare le competenze, la competitività e l'occupabilità delle risorse umane, dando priorità all'istruzione come motore dello sviluppo della società.

Al giorno d'oggi, intelligenza, innovazione e creatività sono diventate punti di riferimento rilevanti. Rappresentano una garanzia di prosperità futura per il mondo intero. Viviamo in un mondo in cui vengono richiesti non solo prodotti e mercati di alto valore, ma, sempre di più, competenze di alto valore. Per garantire una società della conoscenza, l'eccellenza dovrebbe essere assicurata in tutte le fasi del processo educativo, per aggiornare permanentemente la base di competenze della popolazione in base alle esigenze e per creare un ambiente sociale, economico e normativo in grado di stimolare la ricerca, la creatività e l'innovazione .

Lo scopo del toolkit del programma Expert è quello di creare un materiale formativo che fornisca ai gruppi destinatari del progetto conoscenze e competenze di alta qualità necessarie per modernizzare i macchinari esistenti al fine di renderli "intelligenti" e più adatti alle attuali esigenze della produzione industriale.

Il toolkit è composto da:

1. una parte teorica e una pratica contenente tutorial e video su come recuperare macchine (dispositivi) obsolete utilizzando Arduino
2. una presentazione dell'innovazione sociale che descrive brevemente lo sviluppo della tecnologia e poi si concentra sulle abilità sociali e sull'impatto della tecnologia su tali abilità, per finire con metodi interattivi per svilupparle
3. una presentazione teorica delle competenze imprenditoriali e dei metodi interattivi per svilupparle
4. considerazioni su green skills (competenze "verdi"), economia circolare, vantaggi e benefici del rinnovamento di dispositivi obsoleti e del loro utilizzo e metodi interattivi per sviluppare tali competenze

Le persone che seguiranno la prima parte del programma avranno la possibilità di apprendere attraverso esempi rilevanti come recuperare macchine obsolete che altrimenti verrebbero scartate, utilizzando la tecnologia Arduino. Gli esempi suggeriti li renderanno consapevoli di alcune possibilità di utilizzo dei componenti e del software Arduino e susciteranno il loro interesse e la loro creatività poiché l'uso della suddetta tecnologia è illimitato.

Chi seguirà la seconda parte avrà la possibilità di trovare alcune considerazioni sullo sviluppo della tecnologia e rispondendo alle domande dei questionari e interpretando i risultati avrà la possibilità di valutare il livello delle proprie abilità sociali e individuare gli aspetti che necessitano essere migliorati.

