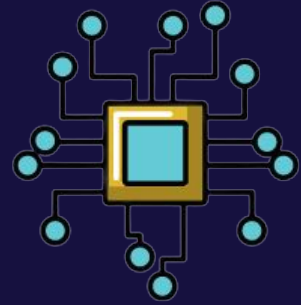




Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**ROMUAS**  
KILLS  
RDUNO  
SING  
MACHINES  
OUTDATED  
RECOVER

C1

**Argument**

Expert program toolkit  
PR1

Informațiile și opiniile prezentate în această publicație aparțin autorilor și nu reflectă neapărat  
opinia oficială a Uniunii Europene. Nici instituțiile și organismele Uniunii Europene și nici orice  
persoană care acționează în numele lor nu poate fi făcută responsabilă pentru utilizarea  
informațiilor conținute în acestea.





## 1. Argument

Întreaga comunitate se confruntă cu multe provocări în societatea globalizată de astăzi, atât din cauza digitalizării, cât și a schimbărilor climatice. Toate acestea contribuie la schimbarea rapidă a pieței muncii, precum și la competențele și abilitățile necesare. Este necesar să se consolideze competențele resursei umane, competitivitatea și capacitatea de angajare, acordând prioritate educației ca motor al dezvoltării societății.

În zilele noastre, inteligența, inovația și creativitatea au devenit puncte de referință relevante. Ele reprezintă o garanție a prosperității viitoare pentru întreaga lume. Trăim într-o lume în care sunt importante nu doar produsele și piețele de mare valoare, ci, din ce în ce mai mult, competențele de mare valoare. Pentru a asigura o societate a cunoașterii, excelența ar trebui asigurată în toate etapele procesului educațional, pentru a actualiza permanent baza de competențe a populației în funcție de nevoi și pentru a crea un mediu social, economic și competențial care să stimuleze cercetarea, creativitatea și inovația.

Scopul setului de instrumente al programului Expert este de a crea un material de instruire care să ofere grupurilor țintă ale proiectului cunoștințe și abilități de înaltă calitate necesare pentru a moderniza utilajele existente, pentru a le face „inteligente” și mai adaptate la cerințele actuale ale producției și industriei.

Setul de instrumente constă din:

1. o parte teoretică și o parte practică care conține tutoriale și videoclipuri despre cum să recuperezi mașini (dispozitive) învechite folosind tehnologia Arduino
2. o prezentare a inovației sociale care descrie pe scurt dezvoltarea tehnologiei și apoi se concentrează pe abilitățile sociale și impactul tehnologiei asupra acelor abilități, terminând cu metode interactive de dezvoltare a acestora
3. o prezentare teoretică a competențelor antreprenoriale și a metodelor interactive de dezvoltare a acestora
4. considerații privind competențele ecologice, economia circulară, avantajele și beneficiile reconstrucției dispozitivelor învechite și utilizării acestora și metode interactive de dezvoltare a competențelor ecologice

Persoanele care vor urma prima parte a programului vor avea șansa de a învăța prin exemple relevante cum să recupereze mașini învechite care altfel ar fi aruncate, folosind tehnologia Arduino. Exemplele sugerate i-ar face conștienți de câteva posibilități de utilizare a componentelor și software-ului Arduino și le-ar stârni interesul și creativitatea, deoarece utilizarea tehnologiei menționate mai sus este nelimitată.

Cei care vor urma partea a doua vor avea șansa să găsească câteva considerații cu privire la dezvoltarea tehnologiei și prin răspunsul la întrebările din chestionare și interpretarea rezultatelor vor avea șansa să își evalueze nivelul abilităților lor sociale și să reperi aspectele care au nevoie să fie îmbunătățite.

